**BDD Pokémon :**

Fonctionnement de la bdd :

La BDD possède 3 entités avec 2 liens de possession et de connaissance contenant un facteur de restriction « Niveau minimum ».

* Un dresseur est identifiable par des informations personnelles, il peut posséder un ou plusieurs pokémons.
* Un pokémon est identifiable par des informations de combat et des caractéristiques de puissances. Il peut être posséder un seul ou aucun dresseur. Il peut également connaitre une ou plusieurs attaques seulement à un niveau minimum.
* Une attaque est identifiable par une valeur de dégât, elle peut être connu par un ou plusieurs pokémons.

Une image contenant diagramme, Dessin technique, texte, Plan

Description générée automatiquement

* Un champion d’arène est un dresseur
* Un dresseur a une équipe de Pokémons
* Les Pokémons ont des attaques
* Un dresseur peut être un challenger ou maitre Pokémon